



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti
Settore Giovanile e Scolastico

COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO

AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN

Regolamento Pulcini 7 contro 7

1. Limiti di età

- Pulcini Misti, nati dall'1.1.2014 al 31.12.2015.
- Possono giocare anche i nati nel 2016 dopo aver compiuto il 8° anno di età.

2. Modalità di svolgimento

- Si gioca 7vs7 + (Proposte pre-gara / 4° tempo);
- Non è previsto il fuorigioco;
- Per quanto riguarda il gioco da Portiere:
 - ✓ Non è consentito raccogliere con le mani il pallone calciato da un compagno;
 - ✓ Non può essere ostacolato in possesso di palla;
 - ✓ Non può lanciare il pallone oltre la metà campo sia con i piedi che con le mani;
 - ✓ Non può avere il possesso del pallone per più di 6 secondi, sia con i piedi che mani;
 - ✓ Non può riprendere la palla con le mani una volta messa a terra;
 - ✓ Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
- I palloni sono i n°4;
- Nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti;

3. Proposte pre-gara (dette anche Situazioni di gioco oppure Small Sided Games)

- Situazione di gioco 4c4 e 3c3 prima della gara 7c7;
 - ✓ Fase 1 svolgimento contemporaneo delle due situazioni di gioco, durata 5 minuti;
 - ✓ Fase 2 svolgimento contemporaneo delle due situazioni di gioco con i calciatori che non hanno ancora partecipato, durata 5 minuti;
 - ✓ In allegato lo specifico regolamento;

4. Durata delle gare e sostituzioni

- Si gioca 3 tempi da 15' ciascuno.
- Tutti i gli iscritti nella lista devono giocare almeno un tempo dei primi due;
- Al termine del 1°t. vanno effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non possono più essere sostituiti fino al termine del 2°t. tranne che per validi motivi di salute, mentre durante il gioco sarà possibile sostituire quelli che hanno già giocato il 1°t. per intero;
- Nel 3°t. le sostituzioni sono libere da vincoli e si fanno a gioco fermo.
- Prima della gara le società dovranno presentare all'arbitro regolare distinta in duplice copia, fino a un massimo di 14 calciatori con tessera FIGC o Carta d'identità originale. Così anche per i tecnici allenatori e dirigenti al seguito.
- L'accesso al terreno di gioco è consentito a un tecnico allenatore per società e un massimo di tre dirigenti per società.

5. Time Out

- E' possibile e opportuno l'utilizzo del Time Out della durata di 1' minuto per ciascuna squadra, nell'arco di ciascun tempo di gioco.

6. Risultato delle gare

- Ciascun tempo è una mini gara che si conclude con un proprio risultato.
- I tempi successivi, il secondo e il terzo, inizieranno con il punteggio di 0-0.
- Il risultato della gara sarà determinato dal numero di mini-gare vinte da ciascuna squadra.
- 1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato.
- Esempio di risultati di gara:
 - ✓ 3-3 Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:
 - ✓ 3-2 Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:
 - ✓ 3-1 Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:
 - ✓ 3-0 Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:
 - ✓ 2-2 Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:
 - ✓ 2-1 Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:

7. Arbitraggio delle gare

- Per l'arbitraggio delle gare si deve ricorrere all'Autoarbitraggio;
- Tale opportunità prevede che la gara sia arbitrata dai calciatori in campo, delegando al Dirigente Arbitro a bordo campo eventuali interventi di supporto.
- Info più dettagliate nella guida per l'Autoarbitraggio in allegato.

8. Green Card

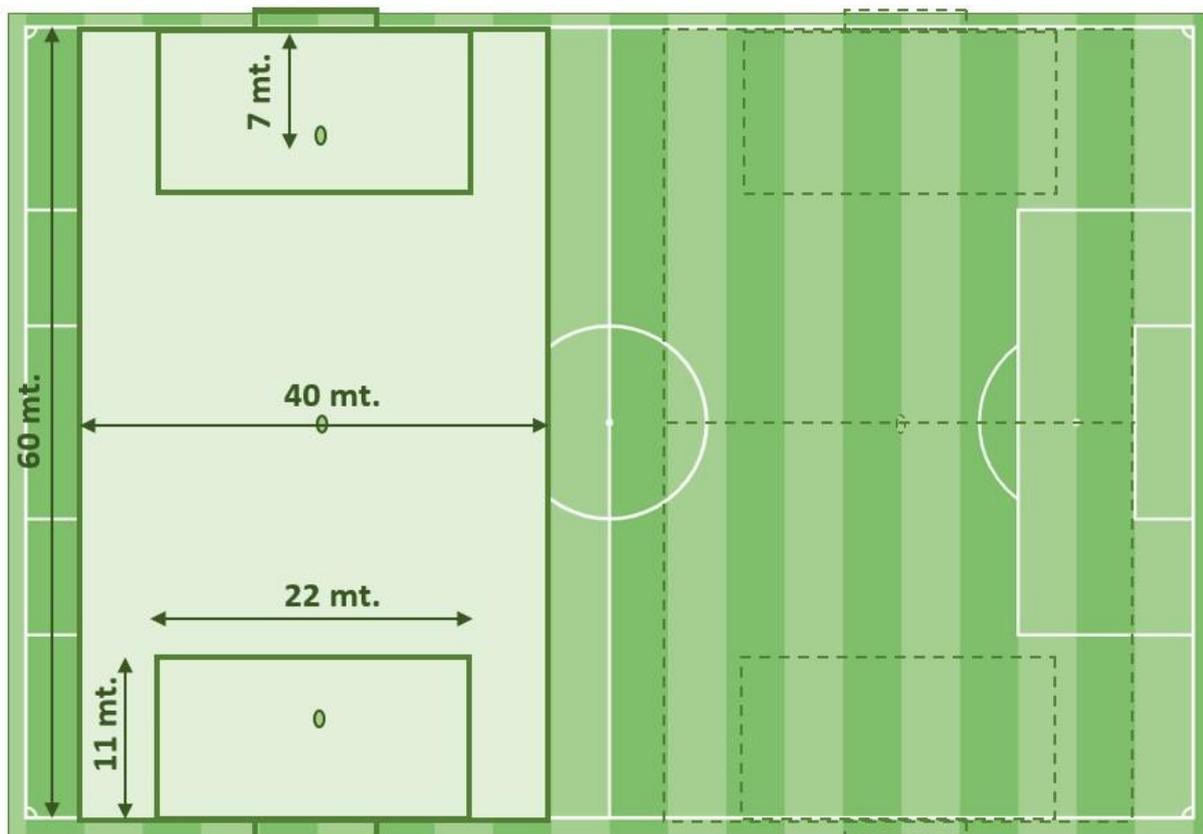
- La Green Card per premiare i calciatori che si rendono protagonisti di gesti di particolare significato etico-sportivo come:
 - ✓ FAIR PLAY (gioco giusto)
 - ✓ GOOD PLAY (gioco buono)
- Al termine della gara entrambi i tecnici devono essere concordi nel riportare nel referto di gara in modo corretto il nominativo del calciatore e motivare la green card.

9. Saluti

- All'inizio e al termine di ogni incontro i calciatori devono schierarsi a centro campo insieme all'arbitro per salutare il pubblico e la squadra avversaria utilizzando la stessa cerimonia sia all'inizio che al termine della gara.

10. Terreno di gioco

- Il terreno di gioco misura 60x40 metri ma per ovvi motivi di tracciamento si deve adattare al campo esistente. E' consigliabile l'utilizzo trasversale della metà campo di gioco soprattutto se si vogliono organizzare più gare in contemporanea.
- Le dimensioni dell'area di rigore sono 22x11 metri.
- Le dimensioni delle porte sono dai 4 x 2 metri.
- I palloni sono i n°4.
- La distanza del calcio di rigore è fissata a 7 metri dalla linea di porta.
- La distanza della barriera dal punto del calcio di punizione è fissata a 7 metri.



11. Varie

- Per quanto non previsto dal seguente regolamento si rimanda al:
 - ✓ Comunicato Ufficiale n°17 del 19/08/2024;
 - ✓ Regolamento Nazionale del Gioco del Calcio;