



**COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO  
AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN**

Via Buozzi Strasse 9/B – 39100 BOLZANO/BOZEN

Tel. 0471 261753 – Fax. 0471 262577

Mail: [combolzano@lnd.it](mailto:combolzano@lnd.it)

[www.figcbz.it](http://www.figcbz.it) - [www.lnd.it](http://www.lnd.it) - [www.figc.it](http://www.figc.it)

**REGOLAMENTO CATEGORIA ESORDIENTI 9c9  
STAGIONE SPORTIVA 2024-2025**

**1. Limiti di età**

- Esordienti Misti, nati dall'1.1.2012 al 31.12.2013.
- Esordienti 1°anno, nati nel 2013.
- Possono giocare anche i nati nel 2014 dopo aver compiuto il 10° anno di età.

**2. Modalità di svolgimento**

- Si gioca 9vs9 +(Proposte pre-gara / 4°tempo);
- Il fuorigioco è previsto solo negli ultimi 16,50 metri dalla linea di fondocampo.
- La Zona di 'No Pressing' è lo spazio di campo determinato dal prolungamento della linea dell'area di rigore parallela alla linea di fondo campo, fino alle linee laterale.
- In occasione del calcio di rinvio non è permesso alla squadra avversaria di entrare in Zona No Pressing, permettendo di far giocare il pallone in fase di costruzione. Il gioco comincia quando il calciatore riceve il pallone, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuato il controllo.
- In occasione del **calcio di rinvio** il lancio del pallone non può superare la metà campo.
- In seguito alla **rimessa in gioco** da parte del portiere il lancio con le mani o con i piedi non può superare la metà campo.
- I palloni sono i n°4.
- Qualora un calciatore venga espulso durante un tempo, nel principio che ogni tempo costituisce gara a sé, nei tempi successivi si ripristina la parità numerica.

**3. Proposte pre-gara**

- Situazione di gioco 5c5 e 4c4 prima della gara 9c9;
  - ✓ Fase 1 svolgimento contemporaneo delle due situazioni di gioco, durata 5 minuti;
  - ✓ Fase 2 svolgimento contemporaneo delle due situazioni di gioco con i calciatori che non hanno ancora partecipato, durata 5 minuti;
  - ✓ In allegato lo specifico regolamento;

**4. Durata delle gare e sostituzioni**

- Si gioca 3 tempi da 20' ciascuno.
- Tutti gli iscritti nella lista devono giocare almeno un tempo dei primi due;
- Al termine del 1°t., vanno effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non possono più essere sostituiti fino al termine del 2°t., tranne che per motivi di salute, mentre durante il gioco sarà possibile sostituire quelli che hanno già giocato 1° t. per intero;
- Nel 3°tempo le sostituzioni sono libere da vincoli e si fanno a gioco fermo.
- Prima della gara le società dovranno presentare all'arbitro la distinta calciatori in duplice copia, fino a un massimo di 18 calciatori con tessera FIGC o Carta d'identità originale. Così anche per i tecnici allenatori e dirigenti al seguito.
- L'accesso al terreno di gioco è consentito a un tecnico allenatore per società e un massimo di tre dirigenti per società.

## **5. Time Out**

- E' possibile e opportuno l'utilizzo del Time Out della durata di 1' minuto per ciascuna squadra, nell'arco di ciascun tempo di gioco.

## **6. Risultato delle gare**

- Ogni tempo è una mini gara che si conclude con un proprio risultato.
- I tempi successivi, il secondo e il terzo, inizieranno con il punteggio di 0-0.
- Il risultato della gara sarà determinato dal numero di mini-gare vinte da ciascuna squadra.
- 1 punto per ogni tempo vinto o pareggiato.
- Alla gara dovrà essere aggiunto un punto per la vittoria o per il pareggio nel gioco tecnico.
- Esempio di risultati di gara:
  - ✓ 3-3 Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:
  - ✓ 3-2 Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:
  - ✓ 3-1 Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:
  - ✓ 3-0 Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:
  - ✓ 2-2 Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:
  - ✓ 2-1 Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:

## **7. Arbitraggio delle gare**

- Per l'arbitraggio delle gare si deve ricorrere alle seguenti possibilità:
  - ✓ Tecnici o Dirigenti Arbitro della società;
  - ✓ Calciatori della Categoria Allievi o Juniores della società;
  - ✓ Autoarbitraggio;
- Le Società debbono segnalare il nominativo di una o più persone, che abbiano compiuto i quindici anni, da utilizzare per la direzione delle gare. Per le persone segnalate seguirà un breve corso sulle principali regole di giuoco e relative modifiche di categoria.
- Esiste anche la possibilità per calciatori dai 15 ai 19 anni di intraprendere l'attività di arbitro ufficiale.

## **8. Green Card**

- La Green Card per premiare i calciatori che si rendono protagonisti di gesti di particolare significato etico-sportivo come:
  - ✓ FAIR PLAY (gioco giusto)
  - ✓ GOOD PLAY (gioco buono)
- Al termine della gara entrambi i tecnici devono essere concordi nel riportare nel referto di gara in modo corretto il nominativo del calciatore e motivare la green card.

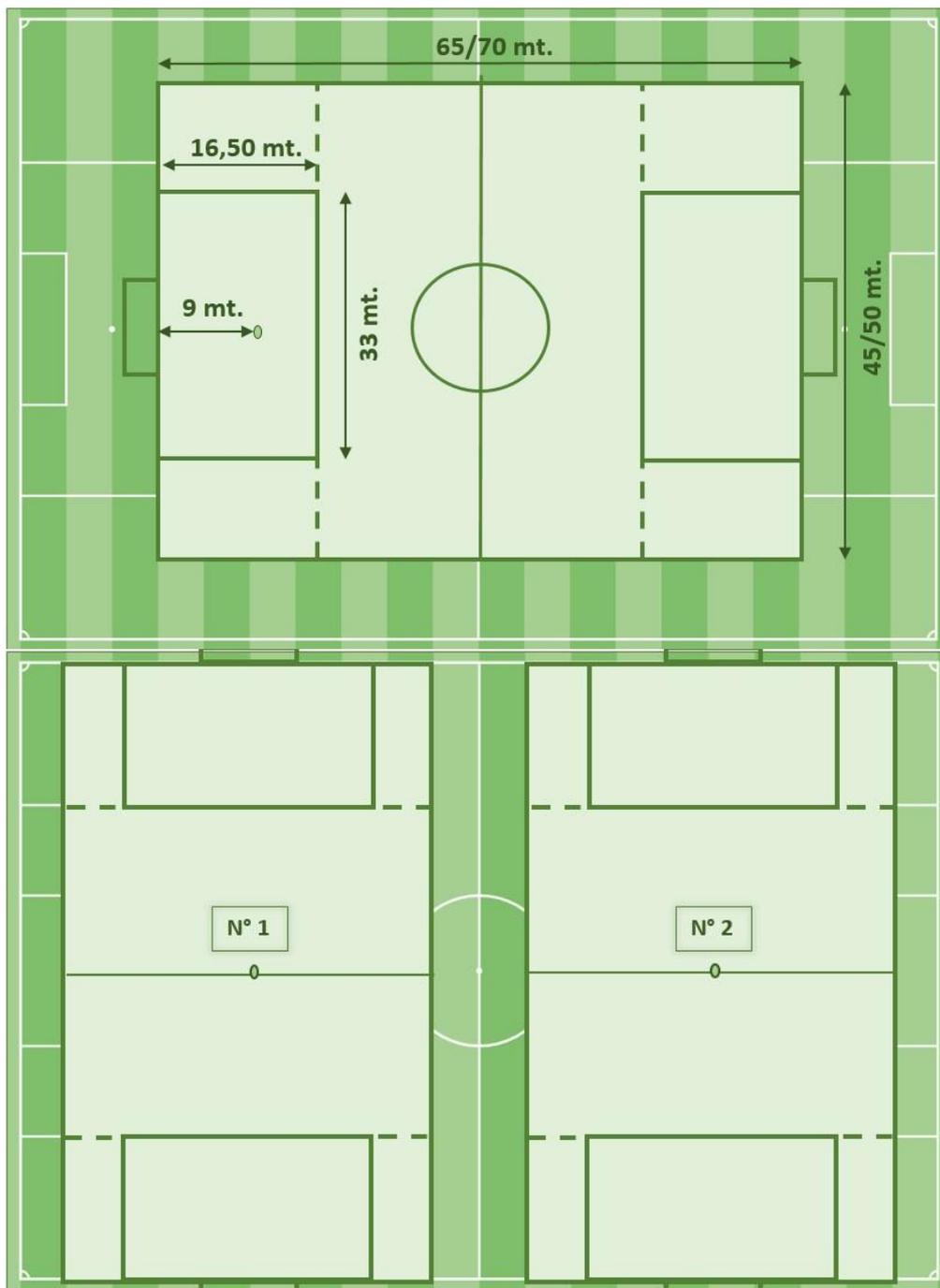
## **9. Saluti**

- All'inizio e al termine di ogni incontro i calciatori devono schierarsi a centro campo insieme all'arbitro per salutare il pubblico e la squadra avversaria utilizzando la stessa cerimonia sia all'inizio che al termine della gara.

## **10. Terreno di gioco**

- Il terreno di gioco misura 65x45 metri ma per ovvi motivi di tracciamento si deve adattare al campo esistente sia per la lunghezza che per la larghezza. Quindi le dimensioni sono identificabili per la lunghezza da area di rigore ad area di rigore e per la larghezza valutare se modificandola di tre metri circa si possono utilizzare le linee laterali esistenti.
- Le dimensioni dell'area di rigore sono 33 x 16,50 metri.

- Le dimensioni delle porte sono dai 6 x 2 metri.
- I palloni sono i n°4.
- La distanza della barriera e il punto del calcio di rigore è fissato a 9 metri dalla linea di porta.
- Il terreno di gioco si può sviluppare anche in modo trasversale rispetto al campo tradizionale ottenendo così due campi da gioco.



### 11. Varie

- Per quanto non previsto dal seguente regolamento si rimanda al:
  - ✓ Comunicato ufficiale n°17 del 19/08/2024
  - ✓ Regolamento Nazionale del Gioco del Calcio