

Regolamento Esordienti 9 contro 9 Stagione agonistica 2021-2022

In riferimento al regolamento, sottolineamo l'importanza di attenersi e rispettare :

- **Le dimensioni del campo di gioco**
- **La obbligatorietà di eseguire gli Shootout in continuità (con facoltà o meno di considerarli come punteggio della gara)**

Per questioni organizzative si pregano le società di trasmettere il referto della partita entro e non oltre le 48 ore dallo svolgimento della stessa

Categorie proposte - Limiti di età - Organizzazione

- **ESORDIENTI 1° ANNO JUNIOR** - annate 2010 e 2011* - N.B. possono prendere parte giovani che hanno compiuto i 10 anni d'età. Possibilità di utilizzare fino a max. 3 calciatori del 2009
- **ESORDIENTI MISTI** - annate 2009 – 2010 – 2011* - N.B. possono partecipare giovani che hanno compiuto i 10 anni d'età. Per la corrente stagione in via del tutto eccezionale viene concessa possibilità di utilizzare 3 fuori quota anno 2008 sub richiesta specifica e motivata al Comitato (si allega comunicazione al riguardo).
- **SQUADRE FEMMINILI** possono essere composte da bambine delle annate 2008 – 2009 – 2010 – 2011 (10 anni compiuti)

Il Torneo viene organizzato in due fasi:

- **PRIMA FASE “AUTUNNALE”** da settembre a novembre 2021: le squadre iscritte verranno divise in gironi che terranno conto il più possibile della territorialità. In funzione del numero delle squadre del girone, sono previste gare di andata e ritorno o solo di andata.
- **SECONDA FASE “PRIMAVERILE”**: da marzo a maggio 2022: i gironi verranno rivisti in ELITE e FAI PLAY in funzione non solo della territorialità ma anche dei risultati ottenuti nella prima fase.
- **AL TERMINE DELLA SECONDA FASE** (fine maggio 2022) sono previste delle gare tra le squadre meglio classificate nei vari gironi primaverili sia Elite che Fair Play.

In concomitanza al TORNEO/CAMPIONATO sopra specificato il Settore Giovanile e Scolastico si riserva di organizzare un Torneo “ESORDIENTI – C JUGEND GRASSROOTS” al quale verranno invitate a partecipare le squadre delle società SCUOLA CALCIO (sia di quelle già con i requisiti che le società che, in possesso dei requisiti, ne abbiano fatto richiesta)

Condizione tecnica delle squadre

Le società che svolgono attività di Settore Giovanile e Scolastico in almeno una delle categorie di base (Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini ed Esordienti) devono tesserare un Responsabile Tecnico dell'Attività di Base con qualifica Licenza C, UEFA B, UEFA A o UEFA PRO e almeno un allenatore per ogni categoria con tali qualifiche. Il Responsabile Tecnico dell'Attività di Base, nell'ambito dell'attività della stessa società, può anche svolgere la funzione di Allenatore per le squadre giovanili o delle categorie di base della società.

Ci preme ricordare e ribadire l'importanza di osservare sempre e comunque il regolamento del torneo.

Trattasi di regole ormai in essere da tempo, più volte spiegate e motivate, condivise dalle Società e che hanno alla base la crescita sia sportiva che educativa del giovane calciatore. I collaboratori del Settore Giovanile del Comitato di Bolzano, hanno tra le loro prerogative la verifica a campione delle gare: avvisiamo che qualora venissero riscontrate delle difformità importanti nella applicazione delle regole del gioco, le società interessate saranno prima informate e in caso di recidività, sanzionate con ammenda o punti in classifica in funzione della gravità della mancanza.

Con l'occasione desideriamo sottolineare per l'ennesima volta l'importanza della figura del dirigente arbitro, che tra i suoi compiti è tenuto a:

- **Prima dell'inizio della partita , effettuare l'appello di giocatori e dirigenti di ENTRAMBE le squadre, verificando la corrispondenza dei documenti di riconoscimento e riepilogando sinteticamente le regole principali del gioco;**
- **Verificare che nel 2° tempo vengano impiegati tutti i giocatori che non hanno preso parte alla gara nel 1° tempo.**

Invitiamo le società a sensibilizzare il dirigente arbitro ad assolvere il proprio compito con competenza, diligenza e scrupolosità, nell'ottica della correttezza, lealtà sportiva e Fair Play, che sono alla base del nostro sport ed in particolare della attività del settore giovanile.

Equipaggiamento dei calciatori

Per le scarpe da gioco si consiglia l'utilizzo di scarpe da gioco con la suola di gomma o a tredici tacchetti; è d'obbligo l'utilizzo dei parastinchi.

Partecipazione alla gara

La gara, disputata da 9 giocatori per squadra, sarà suddivisa in 3 tempi da 20 minuti ciascuno; tutti i partecipanti iscritti nella lista devono giocare un tempo intero.

Nel 1° tempo di gioco non sono ammesse sostituzioni, se non in caso di infortunio; all'inizio del 2° tempo il direttore di gara dovrà verificare che tutti gli atleti di riserva siano immessi per disputare il 2° tempo per intero (senza possibilità di essere sostituiti, fatto salvo i casi di infortunio).

Nel 2° tempo possono essere sostituiti fra loro solo i giocatori che hanno già disputato interamente il 1° tempo.

Nel terzo tempo le sostituzioni si fanno, a gioco fermo, con la procedura cosiddetta "cambio volante", assicurando così ad ogni bambino in elenco una presenza in gara più ampia possibile.

E' assolutamente vietato che un giocatore partecipi nella stessa giornata solare a due gare di Torneo, così come è opportuno che i ragazzi non disputino più di una gara nelle giornate del sabato e della domenica della stessa settimana.

Tutti i giocatori sono tenuti a sottoporsi preventivamente a visita medica per il rilascio del certificato di idoneità alla attività sportiva; il certificato deve rimanere agli atti della società.

Le società dovranno presentare all'arbitro regolare distinta in duplice copia, fino a un massimo di 18 giocatori e documento comprovante il tesseramento alla FIGC (la distinta si può compilare e stampare direttamente dal sito web).

Per i tecnici e dirigenti si dovrà presentare quale documento di riconoscimento, la tessera ufficiale prevista per la partecipazione alle gare.

L'accesso al terreno di gioco è consentito a un tecnico per società e a un massimo di 3 tre dirigenti per società.

Le società possono variare, per validi motivi, la data e l'orario stabilito della gara, purchè ci sia l'accordo tra le parti, comunicando al Comitato le variazioni concordate.

Il terreno di gioco

La partita è disputata sui campi di dimensioni identificabili per la lunghezza da area di rigore ad area di rigore e per la larghezza di 44 metri (2 metri per parte dai limiti dell'area di rigore del campo regolamentare).

Le porte devono avere le misure da 5 a 6 metri x 1,80 a 2.

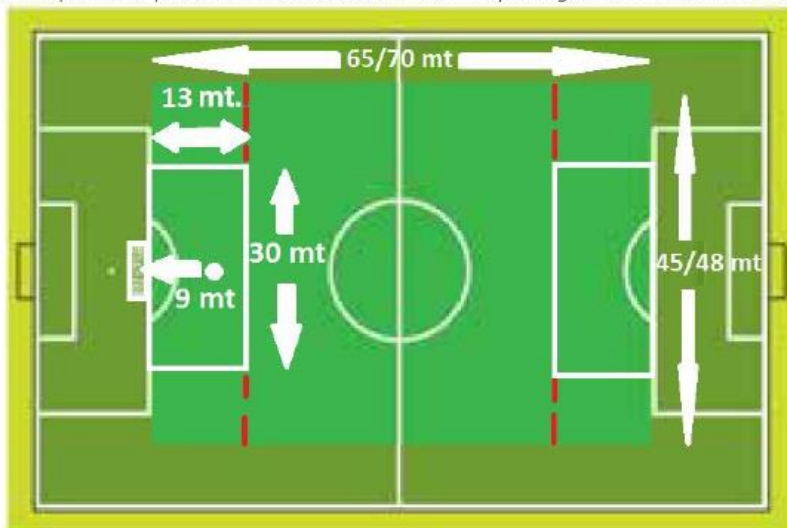
I palloni devono essere di dimensioni ridotte della misura convenzionale n.ro 4.

L'area di rigore è evidenziata in lunghezza da due coni/cinesini posti sulle righe laterali a 13 metri dalla linea di fondo e in larghezza da due coni/cinesini posti a 12 metri dai pali della porta.

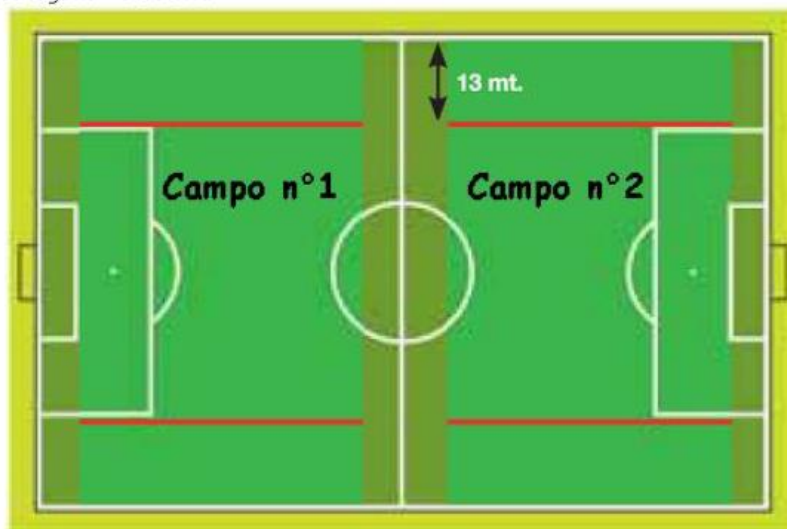
Le dimensioni dell'area di rigore devono essere di larghezza 30 metri x lunghezza 13 metri (si possono usare anche delimitatori di spazi preferibilmente piatti).

Il punto del calcio di rigore è fissato a 9 metri dalla linea di porta.

Esempio sulla possibile strutturazione del campo di gioco 9c9 cat. Esordienti



Esempio sulla possibile strutturazione del campo di gioco trasverso per le gare 9c9 o 8c8 nella categoria Esordienti



Green Card

Coloro che sono proposti alla direzione delle gare potranno utilizzare la cosiddetta "Green Card", il cartellino verde che premia i giocatori che si rendono protagonisti di particolari gesti di fair-play (gioco giusto) o di "Good play" (gioco buono); in sostanza gesti di significativa sportività nei confronti degli avversari, dell'arbitro, del pubblico, dei compagni di gioco o apprezzabili gesti tecnici.

Al termine della gara entrambi i tecnici dovranno motivare e avallare la green Card nell'apposito spazio del referto di gara, controfirmandolo.

Al termine delle sessioni autunnali e primaverili, il Settore Giovanile e Scolastico del Comitato di Bolzano valuterà le segnalazioni ai fini di premiare i ragazzi più meritevoli.

Risultato della gara.

I risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente.

Pertanto, a seguito del risultato del primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di parità (stessa cosa vale per il terzo tempo). Il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare vinte da ciascuna squadra, acquisendo un punto per ciascun tempo vinto o pareggiato.

Possono quindi verificarsi le seguenti combinazioni:

- 3-3 pareggi in tutti e tre i tempi
- 3-2 due tempi in pareggio e una vittoria da una delle due squadre
- 3 1 un tempo in pareggio e due vittorie da parte di una delle due squadre
- 3 0 vittoria di una squadra in tutti e tre i tempi
- 2 2 una vittoria a testa e un pareggio nei tre tempo
- 2 1 due vittorie di una squadra e una vittoria dell'altra squadra nei tre tempi.

A ogni gara è obbligatorio eseguire i rigori in movimento denominati "Shootout", la cui finalit  e modalit  di svolgimento sono specificate in un apposito regolamento fornito in allegato.

La squadra che avr  totalizzato il maggior numero di goal guadagner  un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco). In caso di parit  (come per i tempi di gioco), sar  assegnato un punto a ciascuna squadra.

Per migliore e completa verifica della modalit  dei SHOOTOUT IN MOVIMENTO si invita a vedere il link

https://www.figc.it/it/giovani/mediagallery/esordienti-shootout-in-continuita/#.X_3Eay7pcc4.whatsapp

Il gioco di abilit  tecnica "shootout in continuit " avrebbe dovuto essere praticato gi  dalla scorsa stagione.

A causa della forzata inattivit  le squadre non hanno potuto sperimentarlo : si ritiene quindi che nella fase autunnale del torneo 2021-2022 tale gioco venga obbligatoriamente eseguito come da regolamento ma si lascia facolt  alle societ  di decidere prima della gara se aggiungere o meno al risultato dell'incontro il punto guadagnato dalla squadra vincitrice (come se fosse un quarto tempo di gioco).

Precisazione: ogni squadra dovrebbe essere composta da 2 portieri per poter effettuare, come da regolamento, le prime 2 conclusioni; ma vista la particolarit  del nostro territorio dal punto di vista morfologico e della densit  abitativa, molte societ  manifestano la difficolt  di poter annoverare tra le proprie fila due portieri di ruolo per la categoria.

In considerazione di ci  l'SGS crede sia opportuno applicare al regolamento della FIGC, in merito allo svolgimento degli shootout, una «deroga» sul numero dei portieri e sulle modalit  di esecuzione degli stessi.

Il portiere che parteciper  allo svolgimento della partita nel tempo (primo o secondo), sar  integrato e considerato ai fini del regolare svolgimento degli shootout, come un normale giocatore di movimento.

Pertanto si posizioner  in testa alla fila e partir  per primo al fischio iniziale dell'arbitro dei 3 minuti.

Effettuato il suo tiro, come gli altri suoi compagni di movimento, dovrà recuperare il pallone e ricondurlo con i piedi fino alla linea dei 20m, per far partire il compagno successivo, posizionandosi in fondo alla coda di rotazione, in attesa che tocchi di nuovo a lui.

Questa deroga vale anche per le società che presentassero i 2 portieri per ruolo.

In questo caso verrà indicato un portiere diverso per tempo e di conseguenza, sarà lui a partecipare agli shootout relativi. Riferiti al tempo disputato, sia questo il primo o il secondo! Seguendo le modalità riportate in precedenza.

In modo da fugare ogni dubbio e allineare tutte le società alla stessa modalità semplificata di continuità in rotazione.

Time out

E' possibile e opportuno l'utilizzo di un time-out della durata di 1 minuto per ciascuna squadra, nell'arco di ciascun tempo di gioco.

Il Time-out può essere richiesto quando il gioco è fermo e la palla è in possesso della squadra che lo richiede nella propria metà campo.

Rapporto di gara:

Al termine della gara i tecnici e i dirigenti delle due società dovranno firmare per avallo il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la società ospitante dovrà far pervenire insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre al Comitato Provinciale entro e non oltre le 48 ore dalla data di espletamento della gara con le modalità usuali.

Saluti

E' fatto obbligo ai giocatori delle due squadre di salutare il pubblico all'inizio e alla fine della gara, schierandosi a centrocampo con distanziamento.

Variazione alle regole di gioco

La rimessa da fondo campo potrà essere eseguita dal portiere nei modi seguenti :

- con la palla a terra (giocando quindi poi con i piedi) all'interno dell'area di rigore quando il portiere vuole iniziare il gioco facendo un passaggio ad un giocatore fuori dall'area di rigore nella zona "No-pressing";
- dal limite dell'area quando il portiere vuole eseguire un calcio di rinvio.

In occasione della rimessa del fondo non è permesso ai giocatori della squadra avversaria superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore (**zona "NO-PRESSING"**).

Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area di rigore riceve la palla. E' chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena eseguita la rimessa.

La rimessa dal fondo campo viene effettuata dal portiere sempre e solo con i piedi, come da Regolamento di gioco nelle seguenti casistiche :

1 nel caso che il portiere opti per un calcio di rinvio il pallone deve cadere nella propria metà campo, in caso contrario sarà battuto un calcio di punizione indiretto dal punto in cui è avvenuta l'infrazione;
2 il portiere può effettuare un passaggio al proprio compagno fuori dall'area di rigore o nella zona no-pressing, dando inizio, così, all'azione di gioco.

In ogni caso qualsiasi giocata del portiere effettuata con le mani (ripresa del gioco) o con i piedi (rilancio o passaggio) la palla dovrà cadere nella propria metà campo, in caso contrario sarà battuto un calcio di punizione indiretto dal punto in cui è avvenuta l'infrazione

Il fuori gioco è previsto solo negli ultimi 13 metri, ovvero tra il limite dell'area di rigore e la linea di fondocampo; la segnalazione potrà essere fatta ponendo alla distanza prevista due coni segnalatori sulle linee laterali.

E' concesso il retropassaggio al portiere, fatto salvo che lo stesso non può toccare la palla con le mani.

Purché una rete sia valida bisogna che il giocatore che ha fatto il tiro abbia superato la linea di metà campo.

La rimessa laterale è effettuata con le mani; se palesemente errata va fatta ripetere allo stesso giocatore.

I calci di punizione possono essere diretti ed indiretti e la distanza della barriera deve essere di 7 metri.

Il giocatore reo di comportamento grave non sarà espulso nella classica forma con il cartellino rosso, ma sarà fatto uscire dal campo di gioco e non potrà rientrare nell'arco della partita; è ammessa la sua sostituzione nei tempi di gioco successivi a quello in cui è avvenuta l'espulsione.

Si ricorda di specificare a referto quanto avvenuto al campo; il giocatore espulso non dovrà intendersi automaticamente squalificato per la successiva gara, ma dovrà attendere il verdetto del giudice sportivo; la sanzione decorrerà dal giorno successivo a quello di pubblicazione del comunicato ufficiale.

CALCIO D'ANGOLO

L' esecuzione del calcio d'angolo deve essere effettuato come da regolamento ufficiale.

Nell'intersezione tra le linee di fondo e laterale.

Si ricorda che la larghezza del campo di gioco (e quindi il punto del calcio d'angolo) deve essere della misura compresa fra 45 e 48 metri.

Reglement C – Jugend 9 gegen 9 Stagione agonistica 2020-2021

Kategorien - Altersgrenzen - Organisation

- **C-JUGEND 1. JAHR JUNIOR** - Jahrgänge 2010 und 2011* - es können Spieler mit vollendetem 10. Lebensjahr teilnehmen. Es besteht die Möglichkeit maximal 3 Spieler Jahrgang 2009 einzusetzen.
- **C-JUGEND GEMISCHT** - Jahrgänge 2009 – 2010 – 2011* - teilnehmen können Spieler mit vollendetem 10. Lebensjahr teilnehmen. Für diese Saison können ausnahmsweise 3 “fuori quota” Jahrgang 2008 eingesetzt werden; Voraussetzung ist eine begründete Anfrage des Vereins (siehe weitere Mitteilung).
- **MÄDCHENMANNSCHAFTEN:** es können Spielerinnen folgender Jahrgänge teilnehmen 2008 – 2009 – 2010 – 2011 (vollendetes 10 Lebensjahr)

Das Turnier wird in zwei Phasen organisiert:

- **ERSTE PHASE “HERBSTTÄTIGKEIT”** von September bis November 2021: die gemeldeten Mannschaften werden, aufgrund geographischer Kriterien in die Kreise eingeteilt. Je nach Anzahl der Mannschaften in den Kreisen werden Spiele mit Hin- und Rückrunde oder auch nur Hinrunde ausgetragen.
- **ZWEITE PHASE “FRÜHJAHRSTÄTIGKEIT”:** von März bis Mai 2022: die Mannschaften werden neu in die Kreise “ELITE” und “FAIR PLAY” eingeteilt. Dabei werden wieder die geographische Lage sowie die Spielergebnisse der ersten Phase berücksichtigt.
- **AM ENDE DER ZWEITEN PHASE** (Ende Mai 2022) werden Finalspiele der bestplatzierten Mannschaften der Frühjahrstätigkeit der Elite und Fair Play Kreise ausgetragen.

Zeitgleich mit dem oben genannten TURNIER/MEISTERSCHAFT wird der Jugend- und Schulsektor ein Turnier “ C- JUGEND GRASSROOTS” organisieren, an dem die FUßBALLSCHULEN eingeladen werden teilzunehmen (jene welche die Bedingungen bereits erfüllen, sowie jene welche die Anfrage gestellt haben).

Technische Leitung der Mannschaften

Die Vereine mit Tätigkeit im Jugend- und Schulsektor mit mindestens einer Kategorie der Basistätigkeit (F-Jugend, E-Jugend, D-Jugend und C-Jugend) müssen einen Technischen Verantwortlichen mit C-Lizenz, UEFA B, UEFA A oder UEFA PRO melden, zusätzlich auch einen Trainer pro Kategorie mit den angeführten Trainerscheinen. Der Technische Verantwortliche der Basistätigkeit kann im selben Verein auch die Funktion als Trainer der Jugendmannschaften oder der Basiskategorien ausüben.

Wir möchten daran erinnern und wiederholen, wie wichtig es ist, das, für diese Turniere geltende, Reglement immer einzuhalten.

Es handelt sich um ein Reglement, welches schon seit geraumer Zeit in Kraft ist, mehrfach erläutert und motiviert wurde und von den Vereinen geteilt wird. Es berücksichtigt sowohl die sportliche als auch die pädagogische Entwicklung des jungen Spielers.

Die Mitarbeiter des Jugend- und Schulsektors des Autonomen Landeskomitee Bozen werden stichprobenartige Überprüfungen der Spiele vornehmen. Sollten die Spielregeln nicht eingehalten werden, wird man die Vereine darauf hinweisen und, im Falle einer wiederholten Nichtbeachtung derselben, eventuelle Geldstrafen oder Punkteabzüge in Betracht ziehen.

Bei dieser Gelegenheit möchten wir nochmals die Wichtigkeit der Schiedsrichterfigur unterstreichen, die folgende Aufgaben hat:

- Appell beider Mannschaften, Spieler und Betreuer, mit Kontrolle der jeweiligen Ausweise sowie einer kurzen Erläuterung der wichtigsten Punkte im Regelwerk;
- Kontrollieren, ob in der zweiten Spielzeit alle Spieler eingesetzt werden, welche in der ersten Spielzeit nicht gespielt haben.

Wir laden die Vereine ein, den Vereinsschiedsrichter zu sensibilisieren, seine Aufgabe mit Kompetenz, Sorgfalt und Gewissenhaftigkeit im Hinblick auf Fairness, sportliche Loyalität und Fair Play zu erfüllen, welches die Grundlagen unseres Sports insbesondere im Jugendbereich sind.

Ausrüstung der Fußballspieler

Man empfiehlt Fußballschuhe mit Gummisohle oder jene mit dreizehn Stollen; die Verwendung von Schienbeinschützern gilt verpflichtend.

Teilnahme am Spiel

Das Spiel, an dem 9 Feldspieler pro Mannschaft teilnehmen, wird in 3 Spielzeiten zu je 20 Minuten aufgeteilt; alle Teilnehmer auf der Spielerliste müssen eine gesamte Spielzeit durchspielen.

In der 1. Spielzeit dürfen keine Auswechslungen vorgenommen werden, Ausnahme bei Verletzungen; Bei Beginn der 2. Spielzeit muss der Spielleiter kontrollieren, ob die alle Spieler, die in der 1. Spielzeit nicht zum Einsatz gekommen sind, eingewechselt wurden. Diese müssen die gesamte Spielzeit durchspielen (Ausnahme bei Verletzungen). Im Laufe der 2. Spielzeit können nur jene Spieler ausgewechselt werden, welche die gesamte erste Spielzeit bestritten haben.

In der dritten Spielzeit können, bei unterbrochenem Spiel, die sog. "fliegenden Wechsel" vorgenommen werden. Dieses Regelwerk garantiert jedem Kind sich für eine angemessene Zeitspanne am Spiel beteiligen zu können.

Es ist verboten, einen Spieler bei zwei verschiedenen Turnierspielen am selben Tag teilnehmen zu lassen; außerdem wäre anzuraten, dass die Kinder wöchentlich nicht mehr als ein Spiel bestreiten.

Alle Fußballspieler müssen im Besitze der, vom Gesetz vorgesehenen, ärztlichen Untersuchung für die Eignungsbescheinigung sein ; die Bescheinigung muss im Vereinssitz aufliegen.

Die Vereine müssen dem Schiedsrichter die Spielerlisten in zweifacher Ausfertigung mit maximal 18 Fußballspielern abgeben, zusammen mit den Spielerausweisen, welche die Meldung bei der FIGC bestätigen (die Liste kann direkt von der Internetseite ausgefüllt und ausgedruckt werden).

Trainer und Vereinsfunktionäre müssen für die Teilnahme den ausgestellten Verbandsausweis vorweisen.

Der Zugang zum Spielfeld ist einem Trainer und 3 Begleitpersonen pro Mannschaft erlaubt.

Mit einer dementsprechenden Begründung können Vereine den Spieltag oder Uhrzeit verlegen, immer im Einverständnis beider Seiten und dies dem Landeskomitee mitteilen.

Spielfeld

Die Spielfeldlänge geht von Strafraum zu Strafraum, die Breite beträgt 44 Metern (2 Meter pro Seite weniger als der Strafraum bei einem regulären Spielfeld).

Die Tore müssen die Größe von 5 bis 6 x von 1,80 bis 2 mt. haben.

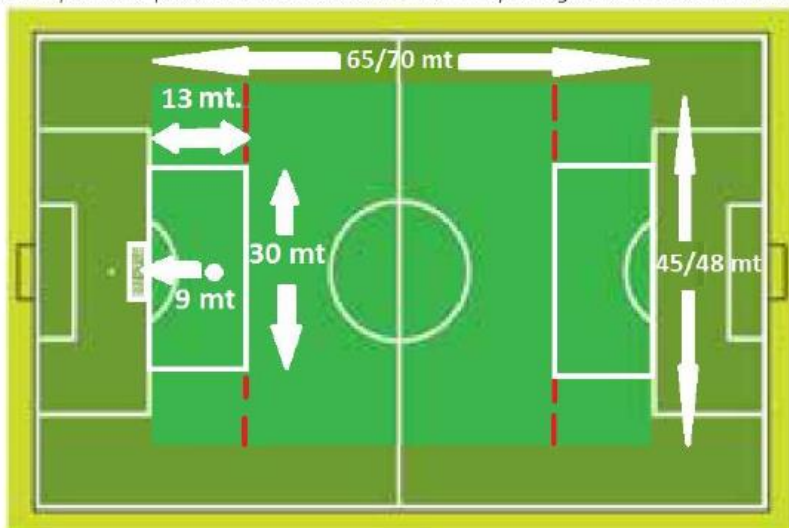
Die Spielbälle müssen Größe Nr. 4 sein.

Der Strafraum wird, in der Länge, mit zwei Hütchen auf den Seitenlinien 13 Meter von der Grundlinie gekennzeichnet und, in der Breite, mit zwei Hütchen auf 12 Metern von den Torpfosten.

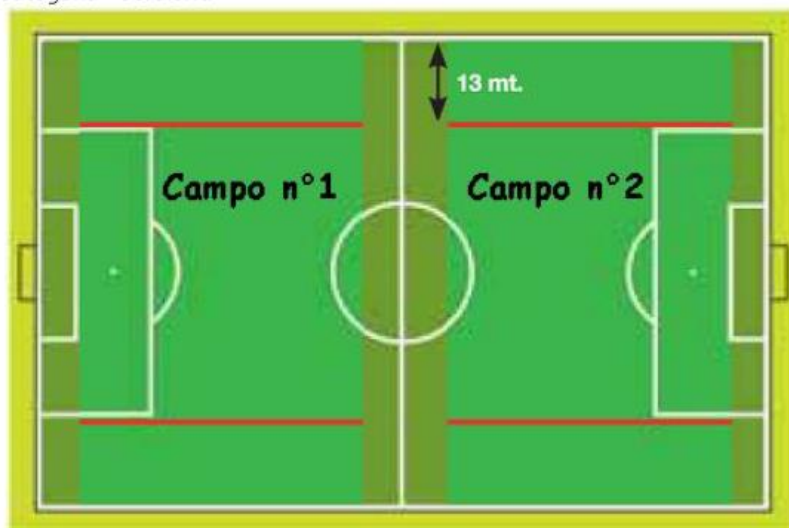
Der Strafraum kann (in der Größe von 30 x 13 Meter) auch mit flachen Kennzeichnungen eingezeichnet werden.

Der Strafpunkt wird 9 Meter von der Torlinie fixiert.

Esempio sulla possibile strutturazione del campo di gioco 9c9 cat. Esordienti



Esempio sulla possibile strutturazione del campo di gioco trasverso per le gare 9c9 o 8c8 nella categoria Esordienti



Green Card

Die Spielleiter können die sog. "Green Card" vergeben, welche die Spieler prämiieren soll, die sich durch Gesten des "Fair Play" und "Good Play" auszeichnen; sportliches Verhalten gegenüber den Gegnern, dem Schiedsrichter, dem Publikum oder eigenen Mitspielern gegenüber bzw. für technische Feinheiten.

Am Ende des Spiels müssen die Trainer die "Green Card" im Bericht erwähnen, den Spieler nennen, der sie erhalten hat und die Begründung dafür liefern, die beide Trainer unterzeichnen.

Am Ende der Herbst- und Frühjahrstätigkeit wird der Jugend- und Schulsektor des Autonomen Landeskomitees Bozen die, diesbezüglich verdienstvollsten, Spieler prämiieren.

Spielergebnis

Die Ergebnisse der einzelnen Spielzeiten werden, getrennt voneinander, gewertet.

Deshalb beginnt man in der zweiten Spielhälfte, unabhängig vom Resultat der 1. Spielhälfte, wieder bei 0:0 (dasselbe gilt für die dritte Spielzeit). Das Endergebnis ergibt sich aus den Ergebnissen der einzelnen Spielzeiten, mit einen Punkt für jede gewonnene oder ausgeglichene Spielzeit.

Folgende Spielergebnisse können sich daraus ergeben:

- 3-3 Ausgleich bei allen drei Spielzeiten
- 3-2 zwei ausgeglichene Spielzeiten und eine Spielzeit mit dem Sieg einer Mannschaft
- 3 1 eine ausgeglichene Spielzeit und zwei Spielzeiten mit Siegen einer Mannschaft
- 3 0 Siege der selben Mannschaft in allen drei Spielzeiten
- 2 2 ein Sieg pro Mannschaft und ein Ausgleich in den drei Spielzeiten
- 2 1 zwei Spielzeiten mit Siegen einer Mannschaft und einem Sieg der anderen Mannschaft

Bei jedem Spiel müssen die Penaltys in Bewegung sog. "Shootout" ausgeführt werden; Reglement im weiteren Anhang.

Jene Mannschaft, die mehr Penaltys verwandelt, erhält einen weiteren Punkt der dem Endergebnis zugerechnet wird (wie eine vierte Spielzeit). Im Falle eines Gleichstandes (wie in den Spielzeiten) erhalten beide Mannschaften einen Punkt.

Für eine bessere und vollständige Erklärung der SHOOTOUTS IN BEWEGUNG folgender Link
https://www.figc.it/it/giovani/mediagallery/esordienti-shootout-in-continuita/#.X_3Eay7pcc4.whatsapp

Das technische Geschicklichkeitsspiel „wiederholte Shootouts“ sollte bereits letzte Saison eingeführt werden.

Aufgrund der, durch die Pandemie erzwungenen, Absagen konnten die Teams diese nicht durchführen: Dieses Spiel wird daher in der Herbstphase des Turniers 2021-2022, laut Reglement, obligatorisch durchgeführt. Die Entscheidung, ob das Spiel beim Endergebnis mit einem Zusatzpunkt (als wäre es eine vierte Spielzeit) gewertet wird, können die Vereine vor Beginn des Spiels festlegen.

Jede Mannschaft sollte 2 Torhüter haben, um die ersten 2 Shootout ordnungsgemäß abschließen zu können; aber aufgrund der morphologischen Eigenschaften und der Bevölkerungsdichte unserer Provinz, ist nicht jeder Fußballverein im Stande, über zwei ordentliche Torhüter zu verfügen.

In Anbetracht genannter Umstände, haltet die SGS für sinnvoll, eine Abweichung von den FIGC-Spielregeln betreffend die Shootout einzuführen, insbesondere betreffend die Mindestanzahl der Torhüter und die Ausführung der Shootout.

Jener Torhüter, der in der (ersten oder zweiten) Halbzeit dem Spiel teilnehmen wird, wird -was die Shootout betrifft- als gewöhnlicher Spieler eingestuft. Folglich wird er vorne in der Schlange positioniert und als erster beim Anpfiff der 3 Minuten.

Nach seinem Torschuss, wird er den Ball -wie alle anderen Spieler- holen und mit den Füßen bis zur 20m-Linie bringen, sich hinter der Schlange positionieren und warten, wieder dran zu sein, damit der nächste Mitspieler starten kann.

Die genannte Abweichung gilt auch für die Vereine mit 2 ordentlichen Torhütern.

In diesem Fall werden die Torhüter jede Halbzeit -auch bei den Shootout- ausgetauscht.

Dies dient der Klarheit und der Uniformität.

Time out

Es besteht die Möglichkeit ein Time-Out von einer Minute pro Mannschaft in jeder Spielzeit zu beantragen.

Das Time-Out kann bei Spielunterbrechungen beantragt werden und die Mannschaft, die es anfordert muss sich in der eigenen Feldhälfte aufhalten und in Ballbesitz sein.

Spielbericht

Am Ende des Spieles muss der Bericht mit dem Endergebnis von den Trainern und Begleitpersonen beider Mannschaften gegengezeichnet werden. Die Heimmannschaft muss den Bericht mit den beiden Spielerlisten innerhalb 48 Stunden nach dem Spiel ans Autonome Landeskomitee übermitteln.

Begrüßungen

Zu Beginn und am Ende des Spiels müssen die Spieler beider Mannschaften auf der Höhe des Mittelfeldes, unter Einhaltung des nötigen Sicherheitsabstands, das Publikum begrüßen.

Änderung einiger Spielregeln

Der Abstoß kann vom Tormann, wie folgt erfolgen:

- mit dem Spielball am Boden (also Abstoß mit den Füßen) innerhalb des Strafraumes, durch einen Pass , zu einem Mitspieler innerhalb oder außerhalb des Strafraumes (siehe Zone NO PRESSING),
- oder auf der Linie des Strafraum, wenn der Tormann einen Abstoß ausführen möchte.

Beim Abstoß ist es den Gegnern nicht erlaubt, die Linie des Strafraums, auch in der Breite bis zur Seitenlinie, zu betreten, um den Spielern in Ballbesitz die Möglichkeit zu garantieren den Ball auch seitlich außerhalb des Strafraums zu passen (**Zone "NO-PRESSING"**).

Das Spiel beginnt, wenn der Spieler ausserhalb des Strafraumes in Ballbesitz kommt. Die Gegner müssen den Beginn des Spiels ermöglichen, deshalb darf nicht sofort mit dem Pressing beim Abstoß begonnen werden.

Beim Abstoß des Tormanns bzw. die Wiederaufnahme des Spieles von Seiten des Tormanns (mit den Händen oder den Füßen), muss der Ball in der eigenen Spielhälfte landen; ansonsten wird dem Gegner ein indirekter Freistoß zugesprochen.

Die Abseitsregel gilt nur für die letzten 13 Meter, also von der Strafraumgrenze bis zum Spielfeldende; dies kann mit der Positionierung zweier Hütchen auf den Seitenlinien gekennzeichnet werden.

Der Rückpass zum Tormann ist erlaubt, dieser darf den Ball aber nicht mit den Händen aufnehmen.

Damit ein Tor gültig ist, muss der Spieler der es erzielt hat, die Mittellinie überschritten haben.

Der Einwurf muss mit den Händen erfolgen; sollte dieser fehlerhaft sein kann er vom selben Spieler wiederholt werden.

Die Freistöße können direkt oder indirekt erfolgen und der Abstand der Mauer muss 7 Meter betragen.

Spieler, die schwerwiegenden Fehlverhalten an den Tag legen werden nicht, wie sonst üblich mit der roten Karte bestraft, sondern müssen das Spielfeld verlassen und dürfen in derselben Spielhälfte nicht mehr eingesetzt werden, in den darauf folgenden Spielzeiten darf er wieder mitspielen.

Solche Vorkommnisse sind im Bericht zu erwähnen; der Fußballspieler ist nicht automatisch fürs nächste Spiel gesperrt, sondern muss eventuelle Disziplinarmaßnahmen des Sportrichters abwarten; die Sperre muss ab dem Tag der, der auf die Veröffentlichung im Rundschreiben folgt, abgesessen werden.